**Instituto Tecnológico de Costa Rica**



**Lenguajes de Programación**

**Proyecto programado #2**

**Desarrollado por:**

**Darío Vargas**

**II Semestre**

**2021**

**Tabla de contenidos**

[1 Manual de usuario 3](#_Toc83742616)

[1.1 Compilación 3](#_Toc83742617)

[1.2 Ejecución 3](#_Toc83742618)

[1.3 Uso 3](#_Toc83742619)

[2 Pruebas de funcionalidad 3](#_Toc83742620)

[3 Descripción del problema 3](#_Toc83742621)

[4 Diseño programa 3](#_Toc83742622)

[4.1 Decisiones de diseño 3](#_Toc83742623)

[4.1.1 Diagrama de features 3](#_Toc83742624)

[4.2 Algoritmos usados 4](#_Toc83742625)

[4.2.1 Diagrama de flujo de reservación 4](#_Toc83742626)

[5 Librerías Usadas 4](#_Toc83742627)

[6 Resultados 4](#_Toc83742628)

[7 Bitácora 4](#_Toc83742629)

# Manual de usuario

## Compilación

El presente proyecto fue programado en Haskell y desarrollado en Windows 10 de 64 bits. Para su compilación es necesario descargar el compilador desde la página web oficial, este compilador puede ser descargado en el siguiente enlace: <https://www.haskell.org/ghc/download_ghc_9_0_1.html#windows64>

## Ejecución

Para ejecutar el proyecto se debe abrir una consola de comandos de windows, ya sea el cmd o powershell. Luego escribir el siguiente comando:

Forma

Descripción generada automáticamente

## Uso

Una vez que se ejecutó el programa pude ingresar a las siguientes funcionalidades.

### Menú Administrador

Para ejecutar el menú de administrador se debe ingresar el siguiente comando:

Forma

Descripción generada automáticamente

Una vez ingresado el comando desplegará un menú con las siguientes opciones:

Texto

Descripción generada automáticamente

Para elegir las opciones del menú, es necesario ingresar el número de las opciones mostradas en el menú, en caso de que no se ingrese un valor dentro de las opciones devolverá un mensaje de error.

### Menú General

Para poder desplegar el menú de opciones generales es necesario ingresar el siguiente comando:

Forma

Descripción generada automáticamente

Una vez ejecutado el comando mostrará lo siguiente en consola:

Texto

Descripción generada automáticamente

Para seleccionar las opciones del menú, es necesario ingresar el número de la opción. En caso de que se ingrese una opción que no se muestra en el menú devolverá un mensaje de error.

# Pruebas de funcionalidad

### Asignar tipos de habitación

Texto

Descripción generada automáticamente

### Cargar tipo de habitación

Texto

Descripción generada automáticamente

### Menú administrador

Texto

Descripción generada automáticamente

### Información del hotel

#### Menú de información del hotel

Texto

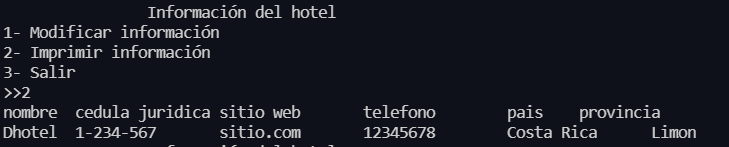
Descripción generada automáticamente

#### Modificar la información del hotel

Texto

Descripción generada automáticamente

#### Mostrar información del hotel



### Reservación

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

### Consulta de historial de reservaciones

Texto

Descripción generada automáticamente

# Descripción del problema

El problema que se pretende resolver en el presente proyecto es un sistema para gestionar y cobrar los servicios de hotelería. Debido a que la mayoría de estos sistemas se pretenden adaptar a cualquier tipo de establecimiento es programado de forma modular.

En el proyecto, se pretende compone de dos funcionalidades, el primero de las opciones administrativas donde se mostrará la información del hotel, se cargan las habitaciones, etc. Por otro lado, se encuentran las opciones generales donde el usuario puede reservar, cancelar la reservación y salir.

# Diseño programa

## Decisiones de diseño

A continuación, se presentarán las decisiones de diseño que se utilizaron para el presente proyecto:

### Diagrama de funcionalidad

Diagrama

Descripción generada automáticamente

## Algoritmos usados

### Diagrama Descripción generada automáticamenteDiagrama de flujo de reservación

# Librerías Usadas

|  |  |
| --- | --- |
| **Librería** | **Descripción** |
| Control.Monad | Estructuras de control |
| Data.Time | Manejo del tiempo |
| Text.Read | Verificar si un dato es del tipo |

# Resultados

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Objetivo** | **Resultado** | **Comentario** |
| Información de hotel | Alcanzado |  |
| Asignar cantidad de habitaciones por tipo | Alcanzado |  |
| Cargar tarifas | Alcanzado |  |
| Consultar el historial de reservaciones | Alcanzado |  |
| Consulta de facturas | Alcanzado |  |
| Estadísticas de ocupación | No implementado |  |
| Reservación | Parcialmente | Faltan las validaciones |
| Facturación | No implementado |  |
| Cancelar reservación | No implementado |  |
| Salir | Alcanzado |  |

# Bitácora

<https://github.com/Dasperless/Proyecto-2-Lenguajes>